



MANUAL H310M-T GAMING MOTHERBOARD

1
2
3
4

Áudio frontal

A placa mãe fornece uma interface de saída de áudio no painel frontal. O usuário pode usar o painel de saída de áudio frontal para substituir o painel traseiro da placa mãe. Por favor, conecte de acordo com as definições dos pinos.

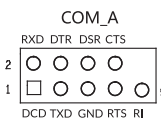
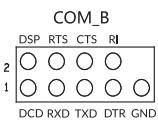
Definição dos pinos de áudio frontais



COM

A placa mãe fornece uma interface de expansão de pinos de saída serial. Os usuários podem adquirir um cabo de extensão serial DB9 para adicionar uma interface serial RS-232C padrão. Para conectar o dispositivo serial, existem dois tipos de pinos, conforme abaixo:

Definição de pino DB9



Botão POWER

Este conector de 2 pinos controla a chave principal da fonte de alimentação ATX, e conectar os dois pinos Power ON ligará o dispositivo.

HDD LED

O LED mostra o estado de funcionamento do disco rígido. Conecte o cabo HDD de acordo com os logotipos positivo e negativo, como LED+ HDD e LED- HDD.

POWER LED

O LED de alimentação é um conector de 3 pinos. Deve ser conectado de acordo com as polaridades LED+ Power e LED- Power positivas e negativas. O LED de alimentação serve para exibir o estado atual do computador, acendendo, piscando ou desligando de acordo com a situação.

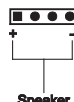
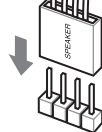
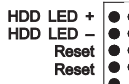
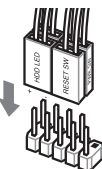
Botão RESET

O botão de reset pode reiniciar o computador sem desligar a fonte de alimentação, conectando-o com o cabo de reset de 2 pinos no gabinete do computador.

2.11

O cabo do alto-falante com 4 pinos tem uma direção. Conecte o cabo de 4 pinos no gabinete do computador de acordo com os pinos correspondentes. O cabo vermelho deve ser conectado ao polo positivo.

Observação: Existem dois tipos de cabos no painel do gabinete, como abaixo:



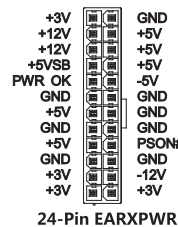
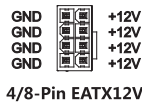
Interface e Instruções

Conectores de Alimentação ATX

Existem dois tipos de conectores de alimentação ATX: EARXPWR de 24 pinos e EATX12V de 4/8 pinos.

Os conectores de alimentação são projetados para se encaixar apenas em uma orientação. Encontre a orientação correta e pressione firmemente até que os conectores se encaixem completamente.

Observação: Ambos os conectores de alimentação devem ser conectados ao mesmo tempo, caso contrário, o computador não poderá ser inicializado.



Conexão de ventoinhas

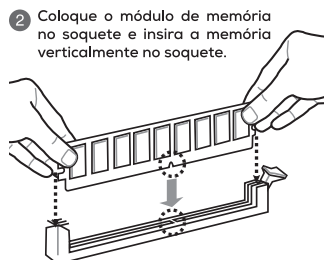
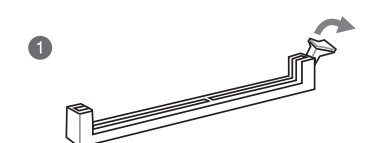
O conector na placa mãe está disponível tanto para ventoinha do processador quanto para da CPU. O fio vermelho deve ser conectado ao pino de alimentação +12V, e o fio preto deve ser conectado ao fio de terra.

Pino	Definição
Pino 1	GND
Pino 2	FAN PWR
Pino 3	FAN IN
Pino 4	FAN PWM

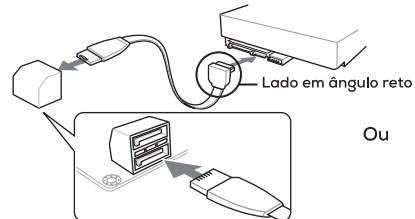
Ventoinha padrão Ventoinha de CPU



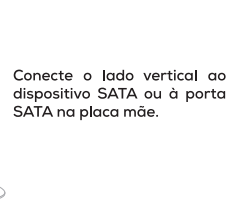
Instalando a memória



Instalando a unidade SATA

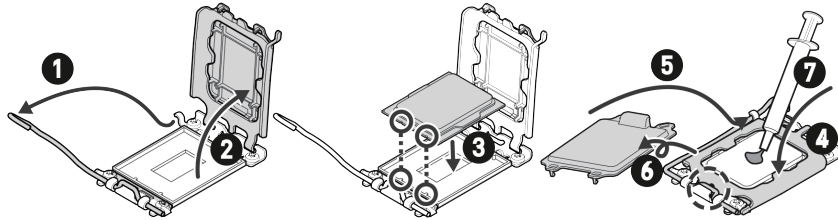


Ou

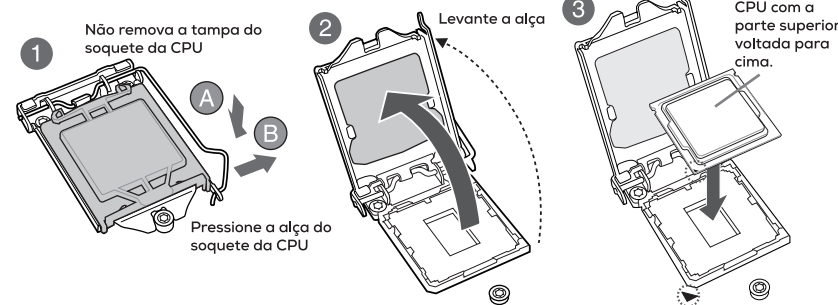


Instalando a CPU INTEL

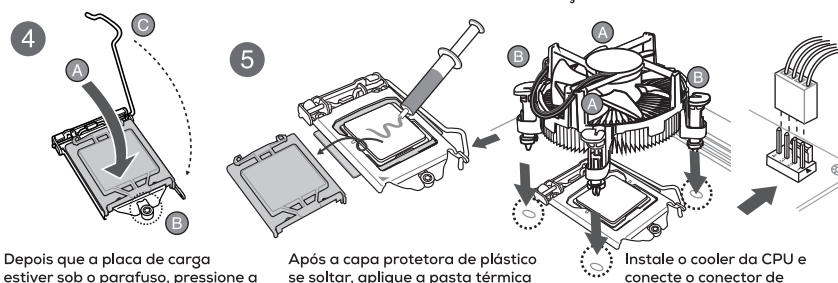
Processador LGA1155



Processador LGA1155

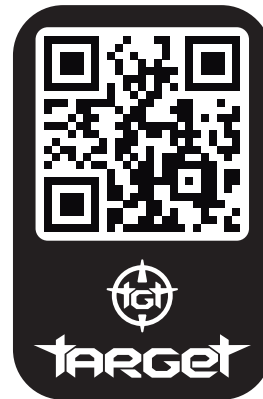


Instalação do cooler da CPU



Guarde a tampa adequadamente e sempre a recoloque quando a CPU não estiver instalada.

AGRADECEMOS POR ESCOLHER O PICHAU GROUP
COMO PARTE DA SUA JORNADA.



EXPLORE NOSSOS SITES E ENCONTRE O
PRODUTO IDEAL PARA ELEVAR SUA EXPERIÊNCIA.

ESPECIFICAÇÕES

Marca

TGT

Modelo

TGT H310M-T

Processador

Intel® Socket 1151 para Processadores Pentium®/Celeron® de 9ª/8ª Geração

Chipset

Intel® H310

Memórias

2 x DIMM, Máx. 64GB, DDR4

Frequência 2666/2400/2133 MHz Não ECC

Arquitetura de memória: Dual channel

Placa de vídeo

Suporte de gráficos:

1x porta D-Sub com resolução máxima de 1920x1200 @ 60hz

1 x Porta HDMI 1.4, A resolução máxima é 4096x2160@24hz / 2560 x 1600 @ 60 Hz

Slot de expansão

1 slot PCI Express x16, operando em x16 (PCIEX16 3.0)

1 slot PCI Express x1 (PCIEX1 3.0)

Método de armazenamento

Suporta um slot M.2

Slot M.2 (chave M), 2242/2260/2280 (suporta modo PCIe 3.0 x4)

4 portas SATA 6Gb/s

LAN

Realtek®RTL8111H 1000 Mbps

Portas de E/S traseiras

1 x porta combo de teclado/mouse PS/2

1 x D-Sub

1 x HDMI

1 x porta LAN (RJ45)

2 x USB 3.1 Gen 1 Tipo-A

2 x USB 2.0

3 x conector(es) de áudio

Formato

M-ATX, 21,6 x 17,0 cm

5
6
7
8

TARGET